

Módulos	CH	Ementa
Redes de Computadores	80	Introdução e princípios básicos de redes de computadores. Distinguir meios de transmissão e <i>backbones</i> . Definição das topologias das redes de computadores. Comunicação sem fio. Definição de configuração de redes de computadores. Estudo dos cabearmentos e placas adaptadoras de redes. Segurança de redes. Criar, instalar e configurar uma rede de computadores. Utilizar recursos de rede e softwares de controle de versão. Utilizar recursos de nuvem.e descarga, reorganização, estatísticas, análise; SGBD's existentes no mercado. Modelagem relacional de banco de dados; Linguagem SQL.
		<p>Bibliografia Básica</p> <p>ANDERSON, AI; BENEDETTI, Ryan. Redes de Computadores - Use a Cabeça!. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.</p> <p>BARRETT, Diane; KING, Todd. Redes de Computadores. Rio de Janeiro: LTC, 2010.</p> <p>TANENBAUM, Andrew S.; WETHERALL, David J. Redes de Computadores. 5. ed. São Paulo: Prentice Hall Brasil, 2011.</p>

		<p>Bibliografia Complementar</p>	<p>COMER, Douglas E. Interligação em Rede com TCP/IP: Princípios, Protocolos e Arquitetura. 6. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2015.</p> <p>FOROUZAN, Behrouz A. Comunicação de Dados e Redes de Computadores. Porto Alegre: McGraw-Hill, 2008.</p> <p>LIMA JÚNIOR, Almir Wirth. Redes de Computadores. Rio de Janeiro: Starlin Alta Consult, 2009.</p> <p>MORAES, Alexandre Fernandes de. Redes de Computadores: Fundamentos. 6. ed. São Paulo: Érica, 2008.</p> <p>NETO, João Amato. Redes de cooperação produtiva e clusters regionais. São Paulo: Atlas, 2007.</p> <p>STALLINGS, William Redes e Sistemas de Comunicação de Dados. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2016.</p>
<p>Engenharia de Software</p>	<p>80</p>	<p>Principais aspectos da Engenharia de Software; Modelos de ciclo de vida de software; Produto de Software; Métricas de Software; Planejamento e gerenciamento de software; Metodologias de desenvolvimento de software; Identificação dos aspectos relevantes de produtividade e qualidade de software; Introdução a gerência de projetos; Indicadores de qualidade de Software; Testes e revisão de software; Processos de implantação e de manutenção de software.</p>	

		<p>Bibliografia Básica</p>	<p>PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009.</p> <p>PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. 8. ed. Rio de Janeiro: McGraw-Hill, 2016.</p> <p>SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 9. ed. São Paulo: Pearson Brasil, 2011.</p>
		<p>Bibliografia Complementar</p>	<p>ENGHOLM JÚNIOR, Hélio. Engenharia de Software na Prática. São Paulo: Novatec, 2010.</p> <p>ISO/IEC 12207:2008. Engenharia de sistemas e software: Processos de ciclo de vida de software. Editora: ABNT, 2008.</p> <p>KOSCIANSKI, André; SOARES, Michel dos Santos. Qualidade de Software. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2007.</p> <p>SCHACH, Stephen R. Engenharia de Software. 7. ed. Porto Alegre: Artmed, 2010.</p> <p>MENDES, Antonio. Custo de Software – Planejamento e Gestão. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.</p>
<p>Gerência de Projetos</p>	<p>80</p>	<p>Conceito e definição de projeto; Componentes de um projeto; Determinação dos requisitos de habilidade e alocação de equipes ao projeto; Práticas críticas na gerência de projetos; Métodos e técnicas de gestão de projetos; Gerência de interação,</p>	

		<p>escopo, tempo, RH, custos, riscos, qualidade, eficiência e comunicação; Ciclo de vida de um projeto; Aplicação das técnicas em situação real de desenvolvimento de projetos; Gerenciamento das mudanças; Gestão Ágil de Projetos.</p>
		<p>Bibliografia Básica</p> <p>COHN, Mike. Desenvolvimento de software com Scrum: aplicando métodos ágeis com sucesso. Porto Alegre: Bookman, 2011. [Minha Biblioteca]</p> <p>GIDO, Jack; CLEMENTS, Jim; BAKER, Rose, Gestão de Projetos. 7 ed. São Paulo: Cengage, 2018. [Minha Biblioteca]</p> <p>MOLINARI, Leonardo. Gestão de projetos: teoria, técnicas e práticas. São Paulo: Érica, 2010. [Minha Biblioteca]</p> <p>ZENKNER, BREMER, Carlos; CARRASCO, Gilberto; GEROLAMO, Mateus Cecílio; CARPES, Newton P. Gestão de Projetos - Uma Jornada Empreendedora da Prática à Teoria. Grupo GEN, 2017. [Minha Biblioteca]</p>
		<p>Bibliografia Complementar</p> <p>BERNARDES, Maurício Moreira e Silva. Microsoft Project Professional 2016: gestão e desenvolvimento de projetos São Paulo: Saraiva, 2016. [Minha Biblioteca]</p> <p>CARVALHO, Marly Monteiro de. Fundamentos em gestão de projetos: construindo competências para gerenciar projetos. 5 ed. São Paulo: Atlas, 2019. [Minha Biblioteca]</p> <p>CAVALCANTI, Francisco Rodrigo P. Fundamentos de gestão de projetos: gestão de riscos. São Paulo : Atlas, 2016. [Minha Biblioteca]</p> <p>MADUREIRA, Omar Moore de. Metodologia do projeto: planejamento, execução e gerenciamento. 2 ed. São Paulo: Blucher, 2010. [Minha Biblioteca]</p> <p>WYSOCKI, Robert K. Gestão eficaz de projetos: como gerenciar com excelência projetos tradicionais, ágeis e extremos. vol. 1. São Paulo: Saraiva Educação, 2020. [Minha Biblioteca]</p>

		XAVIER, Carlos Magno da S. Gerenciamento de projetos: como definir e contro-lar o escopo do projeto. 4 ed. São Paulo: Saraiva Educação, 2018. [Minha Biblioteca]		
Segurança de Sistemas	80	Fundamentos de segurança para sistemas de informação. Proteção da informação. Gestão de vulnerabilidade em sistemas de informação. Noções de auditoria de sistemas de informação. Testes em sistemas. Autenticação e Autorização. Auditoria de Sistemas. Análise de riscos em sistemas de informação. Conceitos e tipos de ameaças, riscos e vulnerabilidades dos sistemas de informação. Plano de Contingência. Técnicas de avaliação de sistemas. Aspectos especiais: Vírus, fraudes, criptografia e acesso não autorizado.		
		<table border="1"> <tr> <td>Bibliografia Básica</td> <td>SVIDERGOL, Brian; CLEMENTS, Robert. Mobility and Security. Pressman, 2019. MEZAROS, Gerard. xUnit Test Patterns: Refactoring Test Code, 2007. GIBSON, Darril. Security Essencials, 2011.</td> </tr> </table>	Bibliografia Básica	SVIDERGOL, Brian; CLEMENTS, Robert. Mobility and Security . Pressman, 2019. MEZAROS, Gerard. xUnit Test Patterns: Refactoring Test Code , 2007. GIBSON, Darril. Security Essencials , 2011.
		Bibliografia Básica	SVIDERGOL, Brian; CLEMENTS, Robert. Mobility and Security . Pressman, 2019. MEZAROS, Gerard. xUnit Test Patterns: Refactoring Test Code , 2007. GIBSON, Darril. Security Essencials , 2011.	
<table border="1"> <tr> <td>Bibliografia Complementar</td> <td>JHON, James. Microsoft Technology Associate: Security Fundamentals, 2015 PRICE, Mark. Build Applications with C#, .NET Core, Entity Framework Core, Asp.NET Core and ML.NET using Visual Studio Code, 2019 KIM, Gene. Manual de DevOps: Como obter Agilidade, Confiabilidade e Segurança em Organizações tecnológicas, 2018.</td> </tr> </table>	Bibliografia Complementar	JHON, James. Microsoft Technology Associate: Security Fundamentals , 2015 PRICE, Mark. Build Applications with C#, .NET Core, Entity Framework Core, Asp.NET Core and ML.NET using Visual Studio Code , 2019 KIM, Gene. Manual de DevOps: Como obter Agilidade, Confiabilidade e Segurança em Organizações tecnológicas , 2018.		
Bibliografia Complementar	JHON, James. Microsoft Technology Associate: Security Fundamentals , 2015 PRICE, Mark. Build Applications with C#, .NET Core, Entity Framework Core, Asp.NET Core and ML.NET using Visual Studio Code , 2019 KIM, Gene. Manual de DevOps: Como obter Agilidade, Confiabilidade e Segurança em Organizações tecnológicas , 2018.			
Projeto Integrador IV	40	O Projeto Integrador consiste em uma atividade de resolução de um problema real, de uma ou mais questões específicas (questões orientadoras), desde que isto se constitua em um desafio cognitivo e cuja solução demande pesquisa e estudo., permitindo que o estudante confronte os problemas do mundo real na profissão escolhida para que, de forma colaborativa, busque soluções eficazes. Consiste também num trabalho de iniciação científica desde		

		<p>o 1º semestre do curso. Nesse sentido, são premissas do Projeto Integrador: trabalhar com problemas reais e ser contribuição para a comunidade/sociedade na qual faz parte (produto/resultado). Coadjuvante a isso, o estudante tem a oportunidade de desenvolver habilidades socioemocionais, pois pela sua natureza, exige um amplo trabalho cooperativo entre pares. Conforme estabelece no Art. 8º da Resolução CNE/CP n. 1, de 15 de maio de 2006, as Instituições de Ensino deverão estabelecer em seus projetos pedagógicos as formas de integralização dos estudos. Esses componente curricular, no Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, desenvolve discussões teórico-metodológicas e atividades programadas – de pesquisa e sistematização de conteúdo – dos diferentes componentes curriculares tratados no semestre. Permite tratar de temáticas comuns às áreas do curso visando contribuir para ampliar o repertório teórico e prático do estudante de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas. A definição das temáticas desenvolvidas é semestral e necessariamente variável, permitindo maior abrangência.</p>				
		<table border="1"> <tr> <td data-bbox="517 970 768 979">Bibliografia Básica</td> <td data-bbox="768 970 2163 979">A Bibliografia contemplará os textos solicitados por todos os módulos que o tema gerador contempla.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="517 979 768 989">Bibliografia Complementar</td> <td data-bbox="768 979 2163 989">A Bibliografia contemplará os textos solicitados por todos os módulos que o tema gerador contempla.</td> </tr> </table>	Bibliografia Básica	A Bibliografia contemplará os textos solicitados por todos os módulos que o tema gerador contempla.	Bibliografia Complementar	A Bibliografia contemplará os textos solicitados por todos os módulos que o tema gerador contempla.
Bibliografia Básica	A Bibliografia contemplará os textos solicitados por todos os módulos que o tema gerador contempla.					
Bibliografia Complementar	A Bibliografia contemplará os textos solicitados por todos os módulos que o tema gerador contempla.					
<p>CPP – Inovação, Empreendedorismo e Aprendizagem Criativa</p>	<p>40</p>	<p>Criatividade para soluções de problemas. Técnicas de criatividade e suas aplicabilidades. Conceito e características de inovação. Design thinking como uma ferramenta de criatividade e inovação. Empreendedorismo como uma ferramenta para sucesso profissional. Conceito, características e habilidades de Empreendedores.</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="517 1155 768 1378">Bibliografia Básica</td> <td data-bbox="768 1155 2163 1378"> <p>ROCHA, Lygia Carvalho. Criatividade e inovação: como adaptar-se às mudanças. Rio de Janeiro : LTC, 2009. [Minha Biblioteca].</p> <p>(Orgs.), BRUNO-FARIA, Maria de Fátima; Vargas, Eduardo Raupp de; Martínez, Albertina M. Criatividade e inovação nas organizações : desafios para a competitividade. Grupo GEN, 2013. [Minha Biblioteca].</p> <p>KUAZAQUI, Edmir. Liderança e Criatividade em Negócios. Cengage Learning Brasil, 2012. [Minha Biblioteca].</p> </td> </tr> </table>	Bibliografia Básica	<p>ROCHA, Lygia Carvalho. Criatividade e inovação: como adaptar-se às mudanças. Rio de Janeiro : LTC, 2009. [Minha Biblioteca].</p> <p>(Orgs.), BRUNO-FARIA, Maria de Fátima; Vargas, Eduardo Raupp de; Martínez, Albertina M. Criatividade e inovação nas organizações : desafios para a competitividade. Grupo GEN, 2013. [Minha Biblioteca].</p> <p>KUAZAQUI, Edmir. Liderança e Criatividade em Negócios. Cengage Learning Brasil, 2012. [Minha Biblioteca].</p>		
Bibliografia Básica	<p>ROCHA, Lygia Carvalho. Criatividade e inovação: como adaptar-se às mudanças. Rio de Janeiro : LTC, 2009. [Minha Biblioteca].</p> <p>(Orgs.), BRUNO-FARIA, Maria de Fátima; Vargas, Eduardo Raupp de; Martínez, Albertina M. Criatividade e inovação nas organizações : desafios para a competitividade. Grupo GEN, 2013. [Minha Biblioteca].</p> <p>KUAZAQUI, Edmir. Liderança e Criatividade em Negócios. Cengage Learning Brasil, 2012. [Minha Biblioteca].</p>					

			1.
		Bibliografia Complementar	https://www.scielo.br/pdf/rac/v18n4/1415-6555-rac-18-04-00372.pdf http://bibliotecadigital.fgv.br/ojs/index.php/rap/article/viewFile/7655/6200 http://www.abenge.org.br/cobenge/arquivos/13/artigos/6_37_541.pdf